

ALEATOR

Magic League

QUARTA STAGIONE

PARTECIPAZIONE

Non è necessaria alcuna iscrizione per partecipare, la sola partecipazione ad uno qualsiasi dei tornei che concorrono come tappa della lega fa automaticamente entrare in classifica.

PUNTEGGIO

Ad ogni tappa ogni partecipante ottiene un punteggio secondo il seguente schema:

Torneo con 3 Turni		Torneo con 4 Turni	
Prestazione	Punti	Prestazione	Punti
3-0-0	11	4-0-0	12
2-1-0	9	3-1-0	10
2-0-1	7	3-0-1	8
1-2-0, 1-1-1	6	2-2-0, 2-1-1	7
0-3-0, 0-2-1, 1-0-2	4	1-3-0, 1-2-1, 2-0-2	6
0-1-2	2	1-1-2, 1-0-3	3

Esempio:

Se partecipo ad un torneo da 4 turni e finisco 3-0-1 (3 vittorie, 0 pareggi e 1 sconfitta), ottengo 8 punti

Al fine della classifica vengono considerati e sommati i migliori risultati per ogni giocatore. Vengono considerati per la classifica il 60% dei risultati sul totale delle tappe disputate.

Esempio:

Se sono state disputate 10 tappe, vengono considerati i migliori 6 risultati di ogni giocatore. Con 9 tappe vengono considerati i migliori 5 risultati di ogni giocatore, con 8 tappe vengono considerati i migliori 5 risultati di ogni giocatore, con 7 tappe vengono considerati i migliori 4 risultati di ogni giocatore e via dicendo.

FINALE

Al termine di tutte le tappe, i primi 8 classificati otterranno l'accesso ad un ulteriore torneo finale esclusivo. I primi 8 classificati si ottengono prendendo in ordine gli 8 giocatori con più punti. A parità di punteggio, si considera il miglior risultato successivo fino a rompere il pareggio.

ALEATOR Magic League

QUARTA STAGIONE

FOR TEAMS!

PARTECIPAZIONE

È possibile iscrivere una squadra alla lega comunicando nome della squadra e identificativi dei componenti tramite mail all'indirizzo informazioni@aleator.it oppure verbalmente ad un componente del direttivo Aleator. È possibile iscrivere una squadra in qualunque momento, ma contano solo i punti ottenuti dai componenti in seguito all'iscrizione, quindi consigliamo vivamente di iscrivere la propria squadra entro venerdì 28 aprile.

Una squadra è composta da un minimo di 2 componenti ad un massimo di 3 componenti. Un giocatore può essere iscritto ad una sola squadra. Una volta iniziata la lega, un componente iscritto ad una squadra non può cambiare squadra.

L'iscrizione è gratuita.

PUNTEGGIO

Il punteggio di una squadra è determinato dalla somma dei punti dei suoi componenti. I punti dei singoli componenti sono determinati secondo il regolamento della lega in singolo. Solo i punti ottenuti in seguito all'iscrizione della squadra vengono conteggiati per la squadra.