

REPORT DI FINE MISSIONE – OMICIDIO AL PORTO

Committente: Gli abitanti del Quartiere Residenziale di Roccaluce

Locazione: La città di Roccaluce

Ricompensa: 1.000 gp (commissione gilda 300 gp).

Richiesta: "Scoprite chi ha ucciso il povero Thomas Hoston ed assicuratelo alla giustizia".

Un popolano, un certo Thomas Hoston, è stato trovato morto nel Quartiere del Porto, dove lavorava come uomo di fatica. Convinti che la guardia cittadina non si sarebbe data troppo da fare per risolvere l'omicidio di una persona così umile, gli abitanti del suo quartiere hanno fatto una colletta per assoldarci.

Ovviamente, però, non hanno raccolto una gran cifra, così ho dovuto mandare un gruppo di novellini. Ho approfittato della missione per mettere alla prova un gruppetto di nuove leve piuttosto promettenti, e devo dire che non sono rimasto deluso!

I nostri aspiranti "investigatori" si sono dati un gran da fare, girando la città a destra e a manca in cerca di indizi.

Hanno anzitutto chiesto informazioni sulla vittima direttamente tra i suoi amici del Quartiere Residenziale, scoprendo che viveva una vita tranquilla, era ben voluto da tutti e non aveva nemici. La cosa più avventurosa che gli fosse successa nell'ultimo periodo era stata accompagnare per una settimana nel quartiere nobiliare il suo migliore amico, un certo Boris, che doveva sostenere un colloquio di lavoro presso un nobile, il conte William Starag (ed alla fine era stato assunto come valletto).

Si sono poi recati al Tempio del Monatto, nel Quartiere Sacro, ed hanno esaminato il corpo della vittima e l'arma del delitto, un quadrello lanciato con buona precisione ma con scarsa potenza. La lavorazione particolare del quadrello è stata loro utile per rintracciare il costruttore e, in un secondo momento, il committente.

Hanno infine esaminato il luogo del delitto, che non era stato ancora ripulito (sia ringraziata la pigrizia dei netturbini di Roccaluce!). Hanno così scoperto che il posto era l'ideale per un agguato, probabilmente pianificato; hanno trovato le impronte insanguinate di due uomini, di una donna e di un'halfling; ma soprattutto, hanno avuto modo di parlare in prima persona, grazie ai loro incantesimi, con un testimone oculare: un gatto randagio di nome Lisca che è stato ben lieto di fornire una descrizione degli assalitori, una volta corrotto con del cibo.

Gli indizi li hanno condotti al Quartiere delle Mura, ed in particolare ad un gruppetto di avventurieri in erba, formato da un certo Lance, un giovane guerriero umano, dalla sua fidanzata Gilly, una testa calda dal grilletto facile, dal nano Kor, sempliciotto devoto alla Madre, e da un'halfling maga di nome Laly, la più scaltra del gruppo.

I quattro, guarda caso, non si facevano vedere da circa tre giorni, da quando cioè era stata uccisa la vittima. Chiedendo in giro i nostri hanno scoperto che Lance e Gilly conoscevano bene le fognature del quartiere, dove da piccoli giocavano spesso, e che probabilmente se si sentivano minacciati avevano preso rifugio lì assieme ai loro compagni di squadra.

E' iniziata così una piccola spedizione nelle fogne. Corre voce viva un cocodrillo gigante da quelle parti, una specie di mostro gigantesco su cui girano un sacco di storie. Fatto sta che i nostri investigatori sono stati fortunati e non lo hanno incontrato. Hanno seguito le tracce del gruppo di avventurieri fino al loro rifugio. A guardia della stanza c'era una creatura affascinante, mi hanno detto: un "fatale dell'acqua" una sorta di elementale. Era vincolato ad una pozza d'acqua, e non vedeva l'ora di sentire qualche nuova storia. Così, raccontandogli un po' di panzane, sono riusciti a farsi aprire il passaggio.

Hanno trovato Lance ed il suo gruppo di avventurieri, stanchi e nervosi.

Lance ha spiegato che il loro era stato un errore di persona: erano sulle tracce di un doppleganger (una creatura in grado di assumere qualunque aspetto, che uccide le persone e si sostituisce a loro), che aveva fatto perdere le sue tracce nel Quartiere Popolare. Quando avevano sentito che Thomas era sparito per una settimana, avevano pensato si trattasse di lui, così gli avevano teso un agguato. Quando avevano esaminato il corpo, però, si erano accorti dell'errore e si erano nascosti nell'attesa che le acque si calmassero.

I nostri investigatori a questo punto hanno fatto "1 + 1" ed hanno capito che il doppleganger con ogni probabilità aveva preso l'aspetto di Boris, il migliore amico di Thomas, che ora faceva il valletto nel quartiere nobiliare (la posizione ideale per sostituirsi ad un nobile e fare la bella vita).

Hanno convinto gli avventurieri a consegnarsi alla giustizia (tutti meno la maga halfling Laly, che è scappata gettandosi in un canale) e si sono rivolti alla guardia cittadina per fare arrestare il Doppleganger.

Purtroppo, però, il doppleganger è riuscito a scappare. Peccato, avremmo potuto approfittarne per riscuotere noi anche quella taglia. Comunque, missione compiuta ed omicidio risolto.

I nostri nuovi compagni di gilda sembrano cavarsela bene, mi sento di raccomandarteli Jim! Se vuoi potrei mandarli da te a Miele per dare una mano con le elezioni.

Vabbé, salutami mio fratello quando lo vedi, e digli di scrivermi ogni tanto!

Keif Sibaril, sede di Roccaluce